

Le manoir hanté

Jadis, au Loch Ness, vivait un gentil fantôme qui s'appelait Gasper. Il vivait dans un manoir et faisait peur à tout le monde à part au poilu, moche et méchant maître de maison. Une nuit, le maître de maison décida de chasser le fantôme qui faisait peur à tous ses clients qui venaient passer quelques jours dans son manoir. Il prit un bâton et alla vers le placard où le fantôme vivait. Il ouvrit les portes du placard et chassa le fantôme. Le fantôme partit. Il essaya de trouver un logement, mais il n'en trouva pas. Pendant ce temps, le maître de maison installa des pièges au manoir pour empêcher le fantôme de revenir. Gasper se rendit chez son ami le fantôme Charli pour lui demander s'il pouvait rester quelques jours chez lui. Après les quelques jours passés chez son ami Charli, Gasper, qui voulait retourner au manoir, lui demanda de l'aider. Il fallait chasser le maître de maison du manoir. La nuit venue, les amis se rendirent au manoir. Ils arrivèrent dans le couloir. Il y avait cinq pièges ; le premier piège était une corde posée par terre pour lui attraper les pieds. Le deuxième piège était un trou, le troisième piège était une cage accrochée au plafond. Gasper et Charli durent éviter de marcher sur le levier pour que la cage ne tombe pas. Le quatrième piège était des pièges à souris. Pour finir, il y avait un seau d'argile posé sur la porte.

Puis, ils arrivèrent devant la chambre du maître de maison. Ils ouvrirent la porte et firent peur à ce dernier, qui partit en courant et plongea dans le lac. On ne le revit plus jamais. Gasper remercia Charli qui quitta le manoir. Finalement, Gasper hanta la demeure jusqu'aux confins des temps.

Benjamin R., Nicola, Solène